

Kedves Diákok, kedves Szülők!

A **2026. június 17-én** megrendezésre kerülő projektnapon egy izgalmas, mobilböngészőn keresztül vezetett városi nyomozós/szabadulósobás játékon vesznek részt a diákok Szeged belvárosában. A gyerekek egy 3 órára tervezett programot fognak végigcsinálni nagyjából 5 km sétával.

A zökkenőmentes és biztonságos lebonyolítás érdekében kérjük az alábbiak pontos betartását:

### 1. Érkezés és találkozó:

- **Indulási időpontok** (kérem osztályon belül egyeztetni, melyik csapat mikor indul):
  - **10.D:** 8:00, 8:10
  - **7.M:** 8:20, 8:30, 8:40, 8:50
  - **8.M:** 9:00, 9:10, 9:20, 9:30, 9:40
  - **9.M:** 9:50
  - **10.M:** 10:00
- **Helyszín:** Radnóti 218-as terem

### 2. Amit a diákoknak feltétlenül magukkal kell hozniuk:

- Minden diáknak szüksége lesz egy **teljesen feltöltött okostelefonra mobilinternettel** és bekapcsolt GPS-szel (a játék böngészőből fut, nem igényel letöltést).
- Az időjárásnak megfelelő, kényelmes ruházat és gyaloglásra alkalmas cipő (eső esetén esernyő/esőkabát).
- **Napközbeni étel és ital:** A diákoknak önállóan kell gondoskodniuk a napközbeni ellátásukról.

### 3. A részvétel kötelező feltétele (Szülői nyilatkozat):

- A diákok a belváros területén tanári kíséret nélkül, önállóan, a webes alkalmazás instrukcióit követve haladnak a helyszínek között.
- A levélhez csatolva találják az **Adatkezelési tájékoztatót** és a **Szülői beleegyező nyilatkozatot**.
- **FONTOS:** Minden diák kizárólag akkor indulhat el a játékon, ha indulás előtt a "startvonalnál" **leadja a hiánytalanul kitöltött és szülő/törvényes képviselő által aláírt szülői beleegyező nyilatkozatot papír alapon**. Akinek nincs a helyszínen aláírt nyilatkozata, az biztonsági és jogi okokból sajnos nem vehet részt a programon.
- Kérjük a szülőket, hogy a nyilatkozatot nyomtassák ki, írják alá, és a gyerekek hozzák magukkal a projektnap reggelén!

Mindenkinek sikeres nyomozást és jó szórakozást kívánok!

Üdvözlettel,  
Pósfai Lőrinc  
Szervező

# SZÜLŐI BELEEGYZŐ NYILATKOZAT

## Városi szabadulósobás játékon való részvételhez

### Alulírott (Szülő / Törvényes képviselő adatai):

- Név: .....
- Születési hely, idő: .....
- Anyja neve: .....
- Telefonos elérhetőség (a játék ideje alatt): .....

### mint az alábbi kiskorú gyermek törvényes képviselője:

- Gyermek neve: .....
- Gyermek születési helye, ideje: .....

### Nyilatkozom a következőkről:

1. **Részvételi engedély:** Kifejezetten hozzájárulok ahhoz, hogy fent nevezett gyermekem részt vegyen a **2026. június 17-én** megrendezésre kerülő városi szabadulósobás játékon.
2. **Helyszín és felügyelet:** Tudomásul veszem és engedélyezem, hogy a játék során gyermekem **Szeged belvárosában, tanári és felnőtt felügyelet nélkül** közlekedjen, illetve önállóan vegyen részt a programon.
3. **A játék menete:** Tisztában vagyok azzal, hogy a program egy mobiltelefonos applikáción keresztül vezetett játék, melynek során a résztvevőknek az alkalmazás iránymutatásait és feladatait kell követniük a város területén.
4. **Felelősségvállalás:** Kijelentem, hogy gyermekem megbízható, a gyalogos közlekedés szabályait ismeri és betartja. A felügyelet nélküli közlekedésből és a játék során tanúsított esetleges szabálytalan magatartásból eredő károkért és balesetekért a szervezőket felelősség nem terheli.
5. **Egészségügyi nyilatkozat:** Kijelentem, hogy gyermekem egészséges, nincs tudomásom olyan betegségről vagy állapotról, amely akadályozná a programon való biztonságos részvételét.
6. **Vészhelyzeti kapcsolattartás:** Vállalom, hogy a program ideje alatt a fent megadott telefonszámon elérhető leszek, és szükség esetén a helyszínre tudok menni.

Ezt a nyilatkozatot elolvastam, megértettem, és mint a gyermek törvényes képviselője, saját akaratomból írom alá. Tudomásul veszem, hogy a hiánytalanul kitöltött és aláírt nyilatkozat leadása a játékon való részvétel elengedhetetlen feltétele.

Kelt: ....., 2026. .... hónap ..... nap

.....  
**Szülő / Törvényes képviselő aláírása**

# ADATKEZELÉSI TÁJÉKOZTATÓ

## A városi szabadulósobás játék webes alkalmazásához

Ez a tájékoztató összefoglalja a böngészőből elérhető webes alkalmazás által kért hozzáféréseket, a megadott adatok körét és azok kezelésének módját. Célunk, hogy a játékosok és szülei számára teljes átláthatóságot és biztonságot biztosítsunk a program során.

A játék működéséhez a webes alkalmazásnak az alábbi adatokra és a mobilböngésző által biztosított funkciókra van szüksége:

### 1. Anonim azonosító (Ügynöknev)

- **Milyen adatot kérünk?** A játék weboldalának megnyitásakor a játékosok egy tetszőlegesen választott „ügynöknevet” (karakternevet) és nemet kell megadniuk.
- **Adatvédelem:** A regisztrációhoz **nem szükséges és nem is kérünk valós nevet, e-mail címet vagy egyéb személyes azonosítót.** A diákok valódi személyazonossága így teljesen rejtve marad a rendszerben.

### 2. Helymeghatározás (GPS adatok) és valós idejű követés

- **Miért van rá szükség?** A helyadatokat két célra használjuk: egyrészt az alkalmazás így érzékeli, ha a csapat megérkezett a következő szegedi helyszínre és feloldja a feladatot. Másrészt a koordináció és a biztonság érdekében a játékot levezénylő tanár egy szervezői felületen, valós időben látja a csapatkapitányok aktuális helyzetét a térképen.
- **Adattárolás:** A helymeghatározás és a tanári nyomon követés kizárólag a játék időtartama alatt aktív. Az útvonalakat hosszú távon nem tároljuk.

### 3. Kamera engedély (Kiterjesztett valóság / AR technológia)

- **Miért van rá szükség?** A játék egy pontján a továbbjutáshoz szükséges megoldást a kamerán keresztül lehet leolvasni. Az alkalmazás kiterjesztett valóság (AR) technológiát használ: a kamera élőképre egy digitális sablon illeszkedik.
- **Adattárolás:** A kamera funkciót a rendszer kizárólag valós időben, a kijelzőn történő megjelenítésre használja. Az alkalmazás **fényképet, videófelvételt nem ment el** a készülékre vagy külső szerverre.

**4. Az adatok végleges törlése** A játék működéséhez szükséges adatok (az ügynöknevek és az aktuális pozíciók) kizárólag átmenetileg léteznek a rendszerben. **A játék befejeztével a teljes adatbázis kiürítésre kerül, így minden elküldött adat véglegesen és visszaállíthatatlanul törlődik.**

A funkciókhoz való hozzáférést a böngésző felugró ablakban kéri el: a helymeghatározást az alkalmazás megnyitásakor, a kamerát pedig az érintett feladat elindításakor. Ezek az engedélyek a böngésző beállításában (a címsor melletti lakat vagy beállítások ikonra kattintva) bármikor visszavonhatók.

### Szervező / adatkezelő adatai:

- Név: Pósfai Lőrinc
- Elérhetőség: [locitanit@gmail.com](mailto:locitanit@gmail.com), +36706664976